



JONATHAN ISAMBOURG

DÉVELOPPEUR BACK-END / WEB

MES CONTACTS

📍 17, rue Moillet
59000 LILLE
Mobilité dans le Nord

✉ jonathan@isambourg.me

📅 22 ans

☎ 07.68.94.83.75

🚗 Permis B véhiculé

🌐 [linkedin.com/in/jonathan-isambourg/](https://www.linkedin.com/in/jonathan-isambourg/)

🐙 github.com/JonIsamb

🌐 [jonathan.isambourg.me](https://www.jonathan.isambourg.me)

COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

🇬🇧 Anglais

- Certification Cambridge B2 - 2019

🇩🇪 Allemand

- Niveau A2

HOBBYS

♟ Échecs

🏸 Badminton

🎹 Musique (piano)

🏆 Jeux vidéos (compétition)

FORMATIONS

- Réalisation d'applications : Conception, développement, validation
BUT Informatique | Septembre 2023 - Septembre 2024
IUT de Marne-la-Vallée - Université Gustave Eiffel
- Semestre de mobilité | Janvier 2023 - Mai 2023
Université du Québec à Chicoutimi
- Réalisation d'applications : Conception, développement, validation
BUT Informatique | Septembre 2021 - Juillet 2023
IUT de Lens - Université d'Artois
- Parcours des Écoles d'Ingénieur de Polytech
Licence SESI | Septembre 2019 - Juin 2021
Polytech' Lille - Université de Lille
- Baccalauréat S | 2019
Mention Bien Section Euro-Anglais
Lycée Van Der Meersch - ROUBAIX

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Back-End | Alternance | Septembre 2023 - Août 2024
Charlie Solutions | PARIS / LILLE

- Développement PHP de nouvelles fonctionnalités
- Automatisation de la création de fiches de contrôle
- Configuration du système IoT lors de déploiement de nouveaux clients

Assistant boulanger | CDI | Février 2021 - Août 2022
Hypermarché Leclerc | WATTRELOS

- Boulangerie : Plaquage, cuissons, façonnage.

PROJETS

Développeur | C | Novembre 2023 / 2 mois

- Développement d'un moteur d'animation de particules de types Boids.
- Simulation de comportement chasseur/proie.
- Applications mathématiques pour gérer le déplacement des entités.

Chef de projet | Kotlin | Mars 2023 / 2 mois

- Réalisation d'une application Android en équipe.
- Création d'une liste de tâches personnalisable.

Chef de projet | PHP / Laravel | Décembre 2022 / 48h

- Réalisation d'un musée virtuel en équipe.
- Création des modèles et des contrôleurs.
- Échanges avec le client pour définir ses besoins.

Développeur | Java / JavaFX | Septembre 2022 / 6 mois

- Conception d'un jeu Space Invaders en équipe.
- Mise en pratique de patrons de conception.

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

📄 PHP : Laravel, Eloquent

🐍 Python : Algorithmie, Flask

☕ Java : Patrons de conception, JavaFX

🔑 Outils de versioning : Git, GitHub

🌐 Web : HTML, CSS, JavaScript

📦 C

🗄 Bases de données : Requêtes SQL, Gestion des droits, Fonctions, Triggers

📘 TypeScript

🔴 Angular